



Aurskog-Høland kommune

den romslige kommunen

En feil er ikke alltid en feil, det kan ganske enkelt være det beste man kan gjøre under omstendighetene.

Den virkelige feilen er å gi opp.

B.F.Skinner



Aurskog-Høland kommune

*den romslige kommunen***FAKTA:**

- 15 år gammel bruker
- Barneautisme og lett psykisk utviklingshemming.
- Positive egenskaper
- Må forholde seg til mange mennesker på forskjellige arenaer
- Har vedtak på avlastning og før/etter skole tilbud
- ADL-ferdigheter
- Språk og kommunikasjon
- Samhandling
- Atferd som utfordrer og utagerende atferd



Aurskog-Høland kommune

*den romslige kommunen***PROBLEMSTILLING:**

- Bruker oppholdt seg mye ute, både før og etter skolen
- Atferd som utfordrer og utagerende atferd

MÅL:

- Endre atferdsmønster
- Skape tryggere rammer og mer forutsigbarhet
- Brukermedvirkning

METODENE:

- 1) «Lokkemetoden»
- 2) Pepsi max puslespillet
- 3) Atferdsavtaler



Aurskog-Høland kommune

den romslige kommunen

1) «Lokkemetoden»: Bruk av tortillachips

- HK 1: Vente inne på morgningen
- HK 2: Vente inne på ettermiddagen
- HK 3: Komme inn etter skolen

2) Pepsi max puslespillet:





Aurskog-Høland kommune

den romslige kommunen

3) Atferdsavtale:

- Fokus på det positive, fremfor det som ikke skal gjøres (Holden og Finstad, 2010)
- Gjøre en eller flere oppgaver for å få forsterker
- Følge hele avtalen og motta sluttforsterker
- Brukermedvirkning
- Enkelt og greit, for både bruker og personale
- Flere atferdsavtaler i løpet av dagen:
 - Nattevakt + morgenvakt (dagvakt)
 - ESA (dagvakt) + eventuelt kveldsvakt v/overnatting
 - Egen avtale på svømming + sosial historie



Aurskog-Høland kommune

den romslige kommunen

ATFERDSAFTALEN

SKIEMA FOR ATFERDSAFTALE		
	Dato: Dag: Personalet:	
Oppgave:	Klokkeslett (digitalt):	Klokkeslett:

Valgt forsterker:

Ble planen fulgt og forsterkeren gitt (skriv ja/nei):

SKIEMA FOR ATFERDSAFTALE		
	Dato: 22.03.19 Dag: Fredag Personalet: Linn Tysa	
Oppgave:	Klokkeslett (digitalt):	Klokkeslett:
K kommer inn i Riserveien	13:15	
K henger fra seg jakke og setter fra seg skio i gangen	13:15	
Spise lunsj K er nølten	13:30	
Oppgave: 1) Makulere (rasper'n) 2) Tømme oppel. Forsterker: 5 ritz kjøle	13:45	
Pause med iPad og forsterker	14:00	
God oppførsel	Hele tiden	
Vente lunsj til mamma bærer	16:00	

Valgt forsterker: Pepsi max boks

Ble planen fulgt og forsterkeren gitt (skriv ja/nei):



Aurskog-Høland kommune

den romslige kommunen

EKSEMPEL PÅ SOSIAL HISTORIE

BJØRKEBADET

I dag skal K dra på Bjørkebadet sammen med _____
 _____ hjelper K i garderoben, både før og etter bading. K må dusje med sløpe
 både før og etter bading.

Når K skal dra på Bjørkebadet må K lage avtale med personalet for h'n drar, og denne må
 h'n følge.

K må høre på det de voksne sier og må følge disse reglene:

- K må kun stupe/hoppe fra stupebrett, det er ikke lov å hoppe fra bassengkanten i de andre bassengene.
- Hvis noen sier «stopp» må K stoppe, for eksempel hvis K spruter mye med vannet.
- K må la biler/båter og andre ting ligge igjen i Riserveien mens h'n er på bading.

K må følge regler på Bjørkebadet. Det er fint å følge regler for da kan man dra på Bjørkebadet flere ganger.

De voksne synes det er gøy å være med K på bading.

Når K er ferdig å bade på Bjørkebadet og hun har fulgt avtalen kan K få kjøpe seg en blå pepsi.



Aurskog-Høland kommune

den romslige kommunen

PREFERANSEKARTLEGGING

Preferanse PS

Rangering etter RAISD: 1. Cola Zero 4. Ritz
 2. Sjokolade 5. Smørbrudd
 3. Smågodt 6. Chips

Økt nr: 1

Stimuli nr:	Valgt stimulus nr:	Ikke valgt:	valg
1-4	4	1	1-2 gage
3-5	5	3	2-2 "
2-4	2	4	3-3 "
5-6	5	4	4-1 "
3-4	3	4	5-3 "
2-5	2	5	6-4 "
4-6	6	4	
2-1	1	2	
3-6	3	6	
1-5	1	5	
1-3	3	1	
4-5	4	5	
2-6	2	6	
1-6	1	6	
2-3	3	2	

Økt nr: 2

Stimuli nr:	Valgt stimulus nr:	Ikke valgt:	valg
1-4	4	1	1-0 gage
3-5	5	3	2-3 "
2-4	2	4	3-2 "
5-6	6	5	4-4 "
3-4	3	4	5-3 "
2-5	2	5	6-3 "
4-6	6	4	
2-1	1	2	
3-6	3	6	
1-5	1	5	
1-3	3	1	
4-5	4	5	
2-6	2	6	
1-6	1	6	
2-3	3	2	

- 1) Cola Zero
- 2) Sjokolade
- 3) Smågodt
- 4) Ritzkjes
- 5) Smørbrudd
- 6) Chips

Økt nr 1: Flest valg på chips

Økt nr 2: Flest valg på ritzkjes



Aurskog-Høland kommune

den romslige kommunen

REGISTRERING AV MÅLATFERD

Nytt f.o.m 29.11.18: Det skal registreres både målatferd og vakter uten forekomst av målatferd. Dette for å se om avtalsvalene har effekt på atferd.

Dato:	Vakt:	Type atferd:	Type setting:	Konsekvens:	Kommentar:	Signatur:
EKS: 01.01.01	ESA	A1 x 2	S1	Ba han slutte å slå		Linn Tyra
EKS: 01.01.01	Dagvakt	-	-		Ingen forekomst	Linn Tyra

Type atferd: A1 = Slag, A2 = spark, A3 = spytt, A4 = klyp, A5 = slår/denger hode på/mot noe eller oss, A6 = forsøk på biting, A7 = biting, A8 = annet (registrer i kommentarfeltet hva slags atferd)

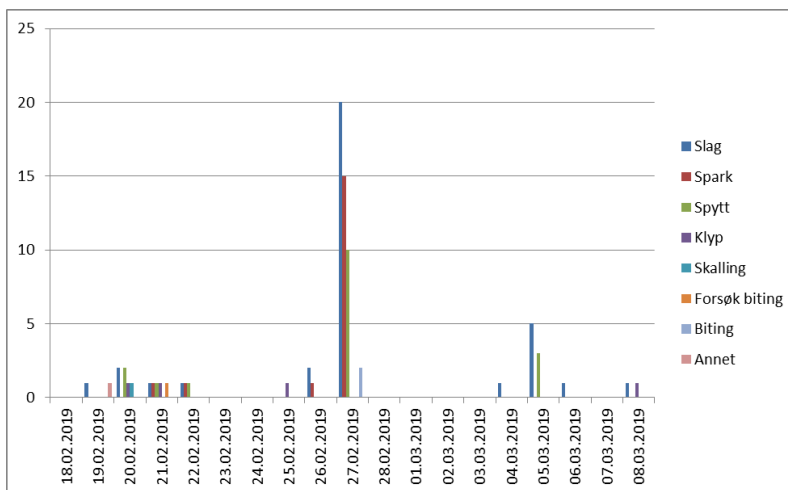
Type setting: S1 = Alene med t.y, S2 = sammen med andre t.y og andre t.m, S3 = i overgang/levering, S4 = ute i butikk/cafe etc, S5 = annet (registrer i kommentarfeltet hva slags setting).

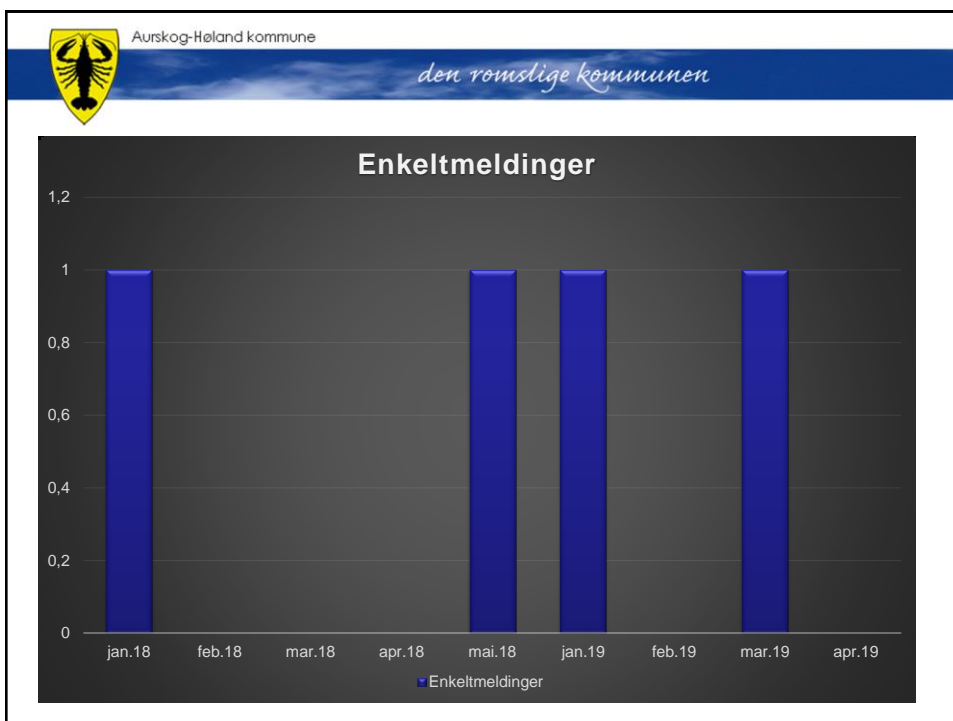
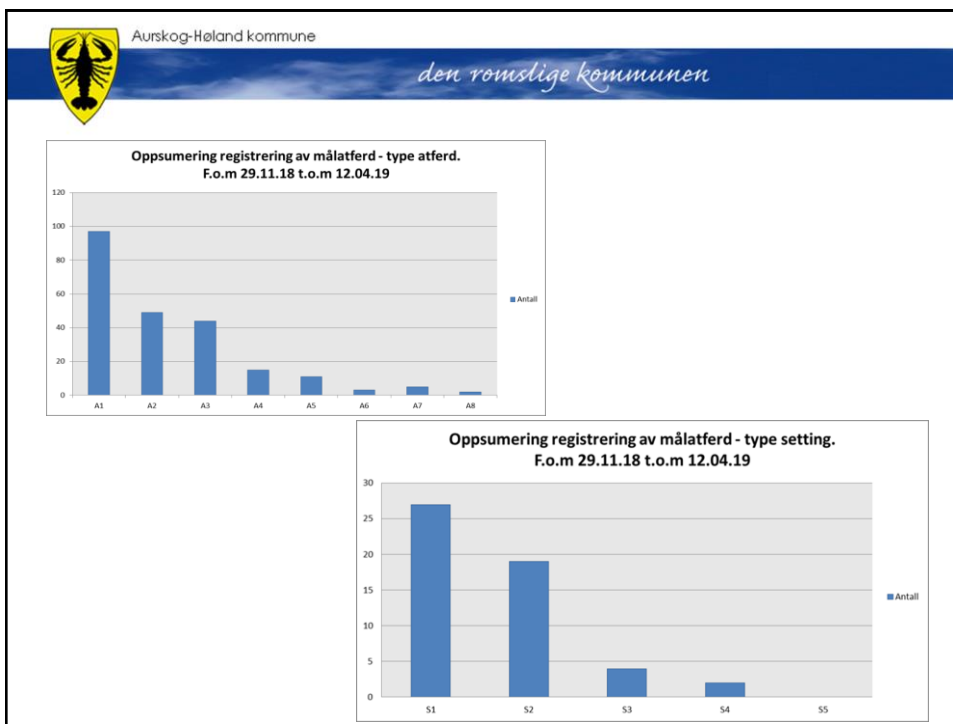


Aurskog-Høland kommune

den romslige kommunen

DATAINNSAMLING ATFERD FRA 18.02.19 TIL 08.03.19







Aurskog-Høland kommune

*den romslige kommunen***VEIEN VIDERE:**

- Samarbeid med barnehabiliteringstjenesten
- Sosiale historier
- Overganger
- Særtrening
- Seksualitet og kropp
- Bolig
- Forutsigbarhet og trygghet



Aurskog-Høland kommune

den romslige kommunen